

# **Résumés étendus**

de la

**31<sup>e</sup> conférence francophone  
sur l'Interaction Homme-Machine**

10–13 décembre 2019

Grenoble, France



## **Association Francophone d'Interaction Homme-Machine**

La Conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine (IHM) est organisée annuellement par l'AFIHM, l'Association Francophone d'Interaction Homme-Machine.

L'AFIHM, a pour but principal de promouvoir le savoir et les connaissances du domaine de l'Interaction Homme-Machine et des divers domaines concourant au savoir et aux connaissances facilitant la conception, la réalisation et l'évaluation des systèmes interactifs actuels ou futurs.

L'AFIHM offre aux chercheurs et praticiens de l'IHM un lieu d'échange et de savoir sur leur domaine professionnel via :

- l'organisation et le soutien de manifestations scientifiques : conférence IHM et autres conférences francophones, forums thématiques, groupes de travail et rencontres jeunes chercheurs ;
- la publication du Journal d'Interaction Personne-Système et l'édition des actes de conférences ;
- des liens et des collaborations avec diverses organisations françaises et internationales.

### **AFIHM**

IHM/LIG, Bâtiment IMAG  
CS 40700  
38058 Grenoble Cedex 9  
FRANCE

[secretaire@afihm.org](mailto:secretaire@afihm.org)  
[www.afihm.org](http://www.afihm.org)

Numéro de Siret : 410 093 892 00017

# Table des matières

## Rencontres doctorales

### **Paradigmes d'interactions tangibles pour la navigation temporelle en environnement virtuel**

*Tangible interactions for temporal navigation in a virtual environment*

Pierre Mahieux ..... **dc01**

### **Physicalisation interactive des données : Techniques d'interaction "phygiales" pour l'exploration de systèmes informationnels complexes**

Florent Cabric, Marcos Serrano, Christophe Hurter, Emmanuel Dubois ..... **dc02**

### **Technique d'interaction pour environnement multi dispositif : Appliqué sur formation ferroviaire**

*Interaction techniques for multi-device environments: Applied to railways simulator training*

Elio Keddiseh ..... **dc03**

### **De l'interaction pour plus de flexibilité en fabrication additive**

Sébastien Ibarboure ..... **dc04**

### **IHM pour la petite enfance: une cartographie des nouveaux paradigmes**

Marion Voillot, Claire Eliot, Frédéric Bevilacqua, Joël Chevrier ..... **dc05**

### **Interactions humain-robot pour soutenir l'apprentissage collaboratif**

*Using human-robot interactions to support collaborative learning*

Alix Gonnot ..... **dc06**

### **Modèle de détection générique liant modèles d'activités métier et interactions tangibles**

Jean-Michel Fazzari ..... **dc07**

### **Contribution à la conception centrée utilisateur et à l'évaluation d'un système interactif aidant la mobilité de personnes en situation de déficience intellectuelle**

Aymen Lakehal ..... **dc08**

## alt.IHM

### **Mythes et limites de la symbiose en IHM**

Guillaume Giroud ..... **alt01**

### **Interface malicieuse, installation ou performance multimédia ?**

Fred Périé, David Gomez, Irvin Dongo, Nadine Couture ..... **alt02**

## JIPS

### **Amélioration du raycasting par utilisation de la sélection par proximité et du filtrage**

*Improving raycasting using proximity selection and filtering*

Marc Baloup, Thomas Pietrzak, Géry Casiez ..... **jips01**

### **Fuzzy4u : un moteur d'adaptation en logique floue pour l'accessibilité des interfaces utilisateurs**

*Fuzzy4U: A fuzzy logic adaptation engine for interfaces accessibility*

Tanguy Giuffrida, Eric Céret, Sophie Dupuy-Chessa, Jean-Philippe Poli ..... **jips02**

### **Évaluation d'une interface tactile pour le pilotage de fauteuils roulants électriques pour des personnes atteintes de maladies neuromusculaires**

*Evaluation of a touch interface for the control of electric wheelchairs for people suffering from neuromuscular diseases*

Youssef Guerida, Delphine Dervin, Pierre-Eric Brohm, René Farcy, Yacine Bellik ..... **jips03**

### **Combinaison de dispositifs tactiles comme support à l'analyse de données**

*Combination of tactile devices for data analytics*

Gary Perelman, Marcos Serrano, Christophe Bortolaso, Célia Picard, Mustapha Derras, Emmanuel Dubois ..... **jips04**

## **Conférences internationales**

### ***Multi-plié: a linear foldable and flattenable interactive display to support efficiency, safety and collaboration***

Sylvain Pauchet, Jean-Luc Vinot, Catherine Letondal, Alexandre Lemort, Claire Lavenir, Timothée Lecomte, Stéphanie Rey, Valentin Becquet, Guillaume Crouzet ..... **ic01**

### ***Hybrid touch/tangible spatial 3D data selection***

Lonni Besançon, Mickael Sereno, Lingyun Yu, Mehdi Ammi, Tobias Isenberg ..... **ic02**

### ***When users assist the voice assistants: from supervision to failure recognition***

Dounia Lahoual, Myriam Fréjus ..... **ic03**

### ***Dynamic difficulty adjustment impact on player's confidence***

Thomas Constant, Guillaume Levieux ..... **ic04**

### ***Touchstone2: an interactive environment for exploring trade-offs in HCI experiment design***

Alexander Eiselmayer, Chat Wacharamanatham, Michel Beaudouin-Lafon, Wendy E. Mackay ..... **ic05**

### ***Analysing and demonstrating tool-supported customizable task notations***

Célia Martinie, Philippe Palanque, Elodie Bouzekri, Andy Cockburn, Alexandre Canny, Eric Barboni ..... **ic06**

### ***Making an interactive dance piece: tensions in integrating technology in art***

Sarah Fdili Alaoui ..... **ic07**

### ***Augmenting tactile 3D data navigation with pressure sensing***

Xiyao Wang, Lonni Besançon, Mehdi Ammi, Tobias Isenberg ..... **ic08**

## Articles industriels

### **Evaluation exploratoire d'une calibration camouflée pour l'interaction oculaire**

*Exploratory assessment of a camouflaged calibration process for gaze interaction*

Alexis Clay ..... **i01**

### **AIDA : Automatiser la prise de décisions métier en gardant l'humain dans la boucle**

*AIDA: Automate decision making keeping humans in the loop*

Emmanuel Tissandier, Thomas Baudel ..... **i02**

### **Sim2B : conception et évaluation d'un serious game centré sur les interactions sociales**

*Sim2B: design and evaluation of a serious game focused on social interactions*

Caroline Faur, Joan Fruitet, Manon Keusch-Bessard, Abir Karami, Bruno Cuvillier,

Marc-Eric Bobillier Chaumon ..... **i03**

### **Menu linéaire, contextuel, et circulaire : cas d'application pour la création de situation tactique (SITAC)**

*Linear, contextual and circular menu: application case for the creation of tactical situation (SITAC)*

Louis-Pierre Bergé, Emmanuel Dubois, Laurence Boudet, Michel Rodriguez ..... **i04**