
Introduction à l'Interaction Homme-Machine

durée indicative : **1 heure 30 min**

documents autorisés : **aucun**

consignes :

Le barème est **indicatif**. La qualité de la **présentation**, de l'**expression**, de l'**orthographe** sera prise en compte dans la notation de **manière significative**.

Si le sujet présente des ambiguïtés, précisez vos choix. Il sera tenu compte de vos hypothèses. Lorsqu'il est demandé de produire du code, ne vous focalisez pas sur la correction de la syntaxe.

Questions de cours (10 points)

Question 1

- Définissez "interface" et "interaction".
- Expliquez la différence entre ces deux termes dans le contexte de l'Interaction Homme-Machine (IHM).

Question 2

- Comparez l'évolution dans le temps des performances des ordinateurs et celles des humains.
- Situez dans ce cadre la problématique de l'IHM.

Question 3

Situez dans le temps (donnez la décennie de) :

- l'invention de la souris ;
- l'invention des interfaces graphiques utilisant la métaphore du bureau.

Question 4

Donnez trois styles d'interaction et pour chacun d'entre-eux un exemple de système l'utilisant.

Question 5

La théorie de l'action formalise la réalisation d'un **but** par : la formation d'une **intention**, la **spécification d'actions**, leur **exécution**, puis la **perception**, l'**interprétation**, et l'**évaluation** de des conséquences de l'action.

- Votre but est de faire de la place sur votre compte informatique, vous disposez d'un terminal. Donnez les différentes étapes qui vous permettront de réaliser ce but.
- Dans ce processus, où se trouvent les distances sémantiques et articulatoires ?

Question 6

- Pourquoi faut-il séparer le noyau fonctionnel de l'interface lors de la réalisation d'une application ?
- Quel mécanisme permet au noyau fonctionnel d'appeler des fonctions de l'interface tout en le maintenant indépendant de cette dernière ?