

Modèle de tâches

1

Terminologie

- Tâche
 - un but (état souhaité)
 - une procédure pour atteindre le but
- Procédure : un ensemble de sous-tâches liées par
 - des relations de composition
 - des relations temporelles
- Tâche élémentaire : tâche décomposable en actions physiques
- Action physique : opération sur un dispositif d'entrée/sortie qui provoque un changement d'état de ce dispositif
 - clic souris ou clavier, déplacement de souris, énoncé vocal, etc.
 - production d'un bip, affichage d'un cercle, etc.

2

Démarche

- Constituer un recueil de données observées sur le terrain
- Identifier les concepts élémentaires
- Enumérer les opérations applicables aux concepts : tâches élémentaires
- Construire la hiérarchie de tâches : structure l'espace de résolution en termes de relations de composition et temporelles
- Décorer chaque tâche

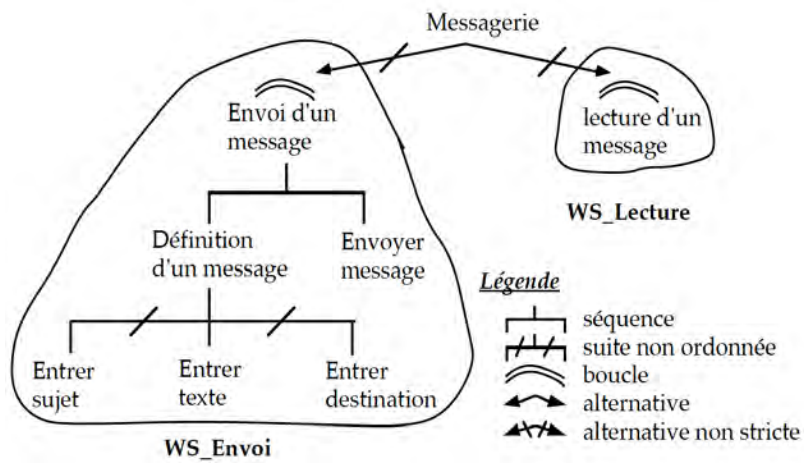
3

Arbre de tâches



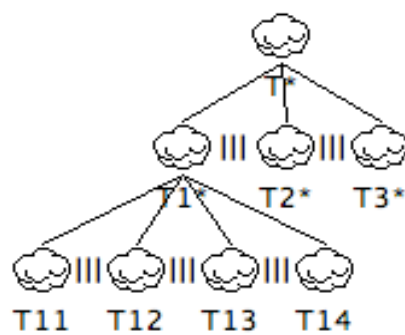
4

Arbre de tâches



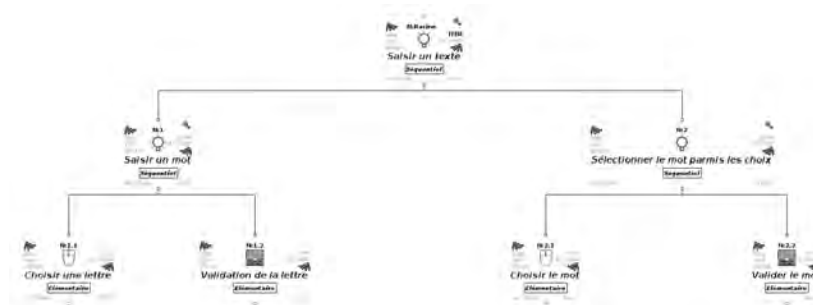
5

Arbre de tâches



6

Arbre de tâches



K-MADe

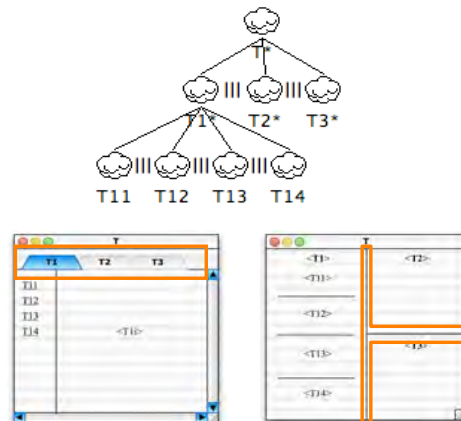
7

Décoration d'une tâche

- Concepts du domaine = objets référencés (param. d'E/S, var. globales)
- Préconditions (conditions d'entrée)
- Postconditions (but)
- Fréquence
- Complexité
- Criticité (niveau de danger, caractère irrévocable)
- Contraintes temporelles (durée maximale)
- Acteur responsable de l'exécution de la tâche (utilisateur et/ou système)
- ...

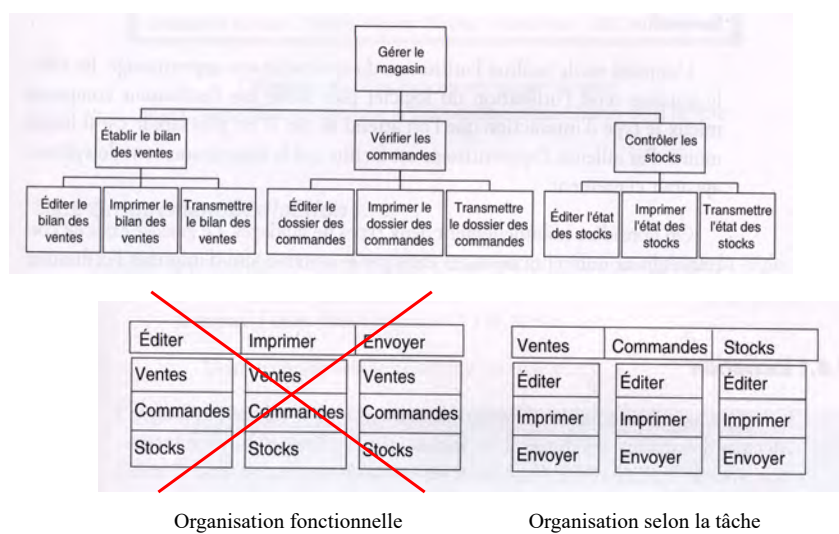
8

Structure de l'espace de resolution Interface abstraite



9

Structure de l'espace de resolution Interface abstraite



10