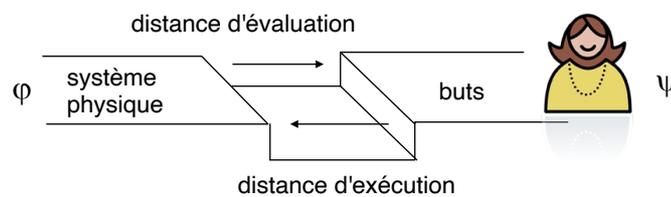


Méthode de conception

1

Méthode de conception

- Objectif
 - réduire les distances d'exécution et d'évaluation
 - identifier les besoins sémantiques et syntaxiques



2

Méthode de conception

- Objectif
 - réduire les distances d'exécution et d'interprétation
 - identifier les besoins sémantiques et syntaxiques
- Pour cela :
 - "Talking to users is not a luxury, it's a necessity" (Gould)
 - "Early and continual focus on the user" (Schneiderman)
 - "User centered design" (D. Norman)
 - Approche par scénarios

3

Méthode de conception

CINQ ETAPES avec CYCLES et RETOURS ARRIERE

- définition du problème
- modélisation de l'utilisateur
- analyse de tâche
- définition des concepts informatiques
- définition de la présentation (IHM, Image, partie percept.)

4

Définition de l'IHM

- définir une correspondance directe
 - entre objets conceptuels : implém. des var. ψ
 - et objets de présentation : implém. des var. φ
- viser une cohérence d'ensemble
(look and feel) => Critères ergonomiques
- choisir les modalités pour les aspects
actions physiques (multimodalité en entrée)
et présentation (multimodalité en sortie)