

Projet

Pédagogie par projet

Laurence Nigay : laurence.nigay@univ-grenoble-alpes.fr

Vincent Lambert : vincent.lambert@univ-grenoble-alpes.fr

2 parties

1. Projet idéal

2. Projet développé et évalué avec des utilisateurs

Soutenance et démonstration le 6 décembre 2023

1

Projet idéal

- **Conception du projet sans prendre en compte les contraintes de temps ou techniques**
- Justification de l'application : besoins utilisateur / objectifs
- Arbre de tâches abstraites : ce que les utilisateurs peuvent faire avec l'application
- Pour chaque tâche abstraite élémentaire (= feuille de l'arbre) :
 - Diagramme CARE
 - Composition de modalités : caractérisation de la composition des modalités
 - Caractéristiques des modalités choisies

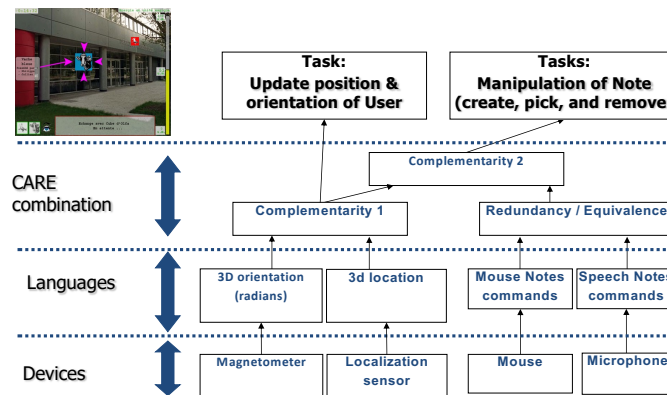
2

Projet idéal : chaque tâche

- Présenter les possibilités explorées
- Justifier vos choix finaux
- Multimodalité pourquoi ?
 - Caractère naturel
 - Adaptation au contexte d'usage
 - Flexibilité – Adaptabilité – A quoi ?
 - Adaptivité
 - Robustesse
 - Efficacité (performance)

3

Projet idéal : chaque tâche



4

Projet idéal : chaque tâche, si combinaison

Combination schemas

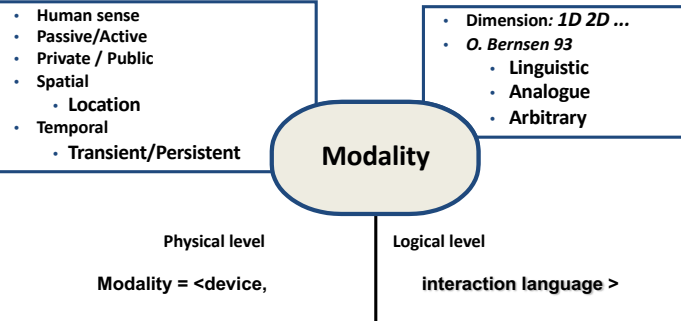
Temporal	Anachronism	Sequence	Concomitance	Coincidence	Parallelism
Spatial	Separation	Adjacency	Intersection	Overlaid	Collocation
Semantic	Concurrency	Complementarity	Complementarity & Redundancy	Partial Redundancy	Total Redundancy

Combination aspects



5

Projet idéal : Description de chaque modalité



6

Projet idéal : soutenance

- Exemple de plan type de présentation
 - Justification de l'application : besoins utilisateur / objectifs
 - Arbre de tâches abstraites : ce que les utilisateurs peuvent faire avec l'application
 - Pour chaque tâche abstraite élémentaire (= feuille de l'arbre) :
 - Diagramme CARE
 - Si composition de modalités : caractérisation de la composition des modalités
 - Caractéristiques des modalités choisies
 - Justification des choix faits pour les caractéristiques et la composition de modalités

7

Projet développé et évalué

- Développement réalisé et évaluations menées
 - Architecture logicielle et aspects logiciels des modalités développées
 - Evaluations expérimentales faites : combien d'évaluations, combien d'utilisateurs et leçons tirées de chaque expérimentation
- Démonstration (scénario mettant en évidence le travail réalisé)

8

Projet développé et évalué : soutenance

- Exemple de plan type de présentation/démo
 - Architecture logicielle et aspects logiciels saillants des modalités développées
 - Evaluations expérimentales faites : combien d'évaluations, combien d'utilisateurs et leçons tirées de chaque expérimentation
 - Démonstration
Remarque : le scénario de démonstration doit être préparé avec soin. Il s'agit d'avoir préparé toutes les étapes et leurs enchaînements.

9

Projet : soutenance

- Soutenance mercredi 6 décembre 2023
- Présence de tous
- Deux parties :
 - Projet idéal
 - Projet développé et évalué
- **20 minutes exposé,**
- **15 minutes démonstration**
- **et 5 minutes questions**

10