

Consignes sur le choix du sujet

Un bon sujet est un sujet pour lequel :

- (1) Vous avez accès aux utilisateurs : pas vos parents ! L'étude serait biaisée !
- (2) Vous avez accès au terrain pour observer puis évaluer : les oui-dire et évaluations en laboratoire ont leurs limites !
- (3) L'IHM est suffisamment conséquente et/ou innovante pour que la bonne conception ne soit pas une évidence : donc clairement pas un formulaire d'inscription avec nom, prénom, adresse puis validation ! Le travail doit nécessiter l'application méthodique du processus de développement jusqu'à la création d'un prototype à finalité d'évaluation.

Le système peut être :

- (1) Un système existant dont l'IHM est perfectible (par exemple, un système de réservation de billets) : votre défi est alors d'inventer une IHM de meilleure qualité. L'invention peut relever d'une meilleure identification des fonctions et/ou présentation. Elle peut aussi venir d'un changement de plate-forme : par exemple, du PC au téléphone pour permettre à l'utilisateur d'être mobile. Clairement l'IHM d'un téléphone ne peut être la même que sur PC. L'avantage d'un tel sujet est la disponibilité possible du noyau fonctionnel (API).
- (2) Un système nouveau pour lequel tout est à créer de l'idée à son incarnation. L'avantage d'un tel sujet est l'absence de contraintes. L'utilisateur n'a pas encore acquis d'habitude !

Le système ne peut pas être :

- (1) Un système dont la vertu est l'intelligence de son noyau fonctionnel : il n'y aurait alors aucune IHM à créer !
- (2) Une IHM basique, sans suspens, telle qu'un simple formulaire d'inscription.

Vous pouvez appuyer votre choix sur des hypothèses technologiques raisonnables compte tenu des tendances : par exemple, que les objets sont connectés mais pas que les voitures volent !