

# RICM1 - 2004/05

## Langage et Programmation 2

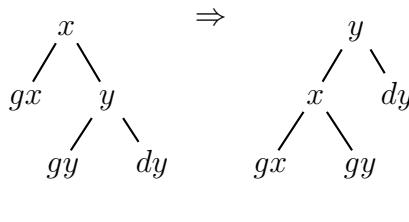
## TD8 : Arbres Équilibrés

**Les arbres équilibrés** Pour éviter des arbres binaires dégénérés, on utilise les arbres équilibrés.

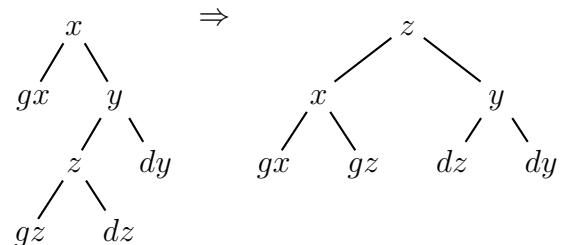
- La profondeur des arbres équilibrés est une fonction logarithmique du nombre de noeuds.
- En cas de déséquilibre : on définit des opérations de rééquilibrage.

**La notion de rotation** Les algorithmes de rééquilibrage utilisent des transformations locales, appelées rotations. Il existent des rotations simples (rotation gauche et rotation droite) et des rotations doubles (rotation gauche-droite et rotation droite-gauche).

rotation gauche :



rotation droite-gauche :



Rotation gauche :

Par rapport à la racine, la profondeur des feuilles de *gx* augmente de 1, celle des feuilles de *gy* diminue de 1 et celle des feuilles de *gz* reste stable.

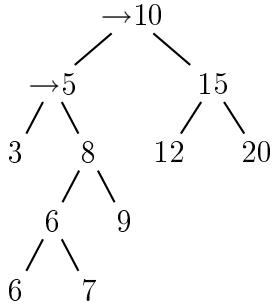
Rotation droite-gauche :

C'est la combinaison d'une rotation droite du sous-arbre droit, suivie d'une rotation gauche de l'ensemble de l'arbre. Cette fois, la profondeur des feuilles de *gz* et *dz* diminue, alors que celle de *dy* reste stable.

### Exercice 1

Écrire les fonctions correspondant aux quatre rotations.

**Les arbres AVL (Adelson-Velskii et Landis)** Un arbre binaire trié AVL est un arbre pour lequel, en tout noeud, les hauteurs des sous-arbres gauche et droit diffèrent au plus de 1.



L'arbre ci-dessus n'est pas un arbre AVL.

### Exercice 2

Écrire la fonction *déséquilibre* qui mesure la différence des hauteurs des sous-arbres gauche et droit.

Définition d'un arbre AVL :

$$AVL(t) \Leftrightarrow \forall s \in \{SousArbre(t)\}, \text{déséquilibre}(s) \in \{-1, 0, 1\}$$

### Exercice 3

Écrire la fonction *est\_AVL* qui teste si un arbre binaire est un arbre AVL.

Les arbres AVL sont des arbres triés. On peut donc utiliser les méthodes sur lesquelles on a travaillé pour les arbres binaires de recherche, pour rechercher, ajouter ou supprimer un élément. Cependant, un ajout ou une suppression peuvent déséquilibrer l'arbre. Il faudra alors le rééquilibrer.

### Exercice 4: Rééquilibrage

Écrire la fonction *rééquilibrer* qui rééquilibre un arbre AVL *a*.

Principes généraux de rééquilibrage : On vient d'ajouter un élément à un arbre AVL.

Soit *a* un arbre de la forme *Noeud(x,g,d)*.

(rééquilibrer(*a*) est définie seulement pour *déséquilibre(a)*  $\in \{-2, -1, 0, 1, 2\}$ )

- soit *déséquilibre(a)* = 0, 1 ou -1  $\rightarrow$  *rééquilibrer(a)* = *a*.
- soit *déséquilibre(a)* = 2  $\wedge$  *déséquilibre(g)* = 1  $\rightarrow$  *rééquilibrer(a)* = *Rd(a)*
- soit *déséquilibre(a)* = -2  $\wedge$  *déséquilibre(d)* = -1  $\rightarrow$  *rééquilibrer(a)* = *Rg(a)*
- soit *déséquilibre(a)* = 2  $\wedge$  *déséquilibre(g)* = -1  $\rightarrow$  *rééquilibrer(a)* = *Rgd(a)*
- soit *déséquilibre(a)* = -2  $\wedge$  *déséquilibre(d)* = 1  $\rightarrow$  *rééquilibrer(a)* = *Rdg(a)*